**setfontstyle**

Функция установки стиля шрифта объекту на схеме.

**Синтаксис:**

**setfontstyle**(*font, val*);

**Аргументы:**

*font* – свойство типа «фонт» объекта,

*val –* маска стиля шрифта. Тип *integer*.

**Описание:**

*setfontstyle(font, val) –* функция установки маски *val* стиля шрифта объекту на схеме.

Значения битовых масок *val* для стилей шрифта:

1 – жирный;

2 – курсив;

4 – подчёркнутый;

8 – зачёркнутый.

Сочетание значений осуществляется с помощью побитового ИЛИ.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var c:integer = 1 or 2;**  **setfontstyle(**TextLabel1.Font, c**)**; |

Происходит установка стиля шрифта «жирный курсив» объекту *TextLabel1*.